



An Investigation into the Educational Implications of Sponge Bob Animation from the Perspective of the Negating and Requirement of the six areas of education

Zeinab Tasviri¹, Zeinab Sadat Athari Isfahani^{*2}

Received: Oct. 05, 2020; Accepted: May. 31, 2021

ABSTRACT

Due to the sensitive conditions of childhood and the fact that one of the most popular and influential types of media for children is animation, it is inevitable to study the effects of observing animations in the education of this period. The present study was conducted to investigate the negation and necessity of educational implications of Sponge Bob animation based on six areas of education. The formal validity of the categories related to the six domains was confirmed by experts. 772 using the Scott coefficient and the opinions of 4 experts in this field; Finally, Shannon entropy method was used to analyze the data obtained from the study. Based on the findings of this study, 242 topics related to the existence of six fields of education in this animation were observed that the field of biological and physical education has the highest level of attention and importance and the field of moral education has the lowest level of attention and importance. Also, 314 themes were observed in the negation of the six domains; the negation of the field of moral education has the most attention and importance and the negation of the field of aesthetic and artistic education has the least attention and importance. Findings indicate that the growth of human existence has not been considered in a balanced way in SpongeBob animation, so it is recommended to avoid the formation of caricature characters and pay attention to all areas of human existence.

Keywords: animation, Sponge Bob square pants animation, child, education, six areas of education

1. M.A. in Curriculum Planning, Department of educational sciences, Faculty of humanities, University of Kashan, Kashan, Iran

2. Assistant Professor of Curriculum Planning, Department of educational sciences, Faculty of humanities, University of Kashan, Kashan, Iran (Corresponding author)

✉ zathari@kashanu.ac.ir



INTRODUCTION

One of the most fundamental issues which today are proposed in scientific and educational circles of the world is the human's education. Early years of every human which is certainly assumed as his most important and effective life period is the years of forming the human's personality. Since the human's acquired information, habits and moral features during these years remain deep in his spirit and make the main structure of his personality and existential framework, attending to all aspects of the human's education and development in the childhood is necessary. Now, one of the most important resources which exist from the early childhood in the child's environment and have many effects on the children besides family and school is the media. The media uses various programs to draw the children's attention, the story and novel in the form of animation is a case in point which creates higher interest in the children (Mousa Pur and Dortaj, 2008, 162-164). In addition to all apparent attractions, the media enjoys numerous hidden effects in a way that it can influence the children's science, beliefs and values, it can also change their attitude or feelings about different affairs or create attitude in the manner of dealing with social and personal problems and can cause emerging special acts and change in behavioral patterns (Gunter and McAller, 1993, 36) to that extent that Silberman writes in his book "The crisis in the classroom": the students learn more from TV than the class. (Ebrahimi, 2017, 8). Now, considering the importance of the childhood and the children's high acceptability and their interest in media specially the animations, Square Pants Sponge Bob was selected to be analyzed in this study.

PURPOSE

The present study was conducted to have an investigation on educational implications resulting from Sponge Bob animation according to six areas of education in order to examine hidden and apparent effects and themes which exist behind this animation. In addition to extracting the themes which are consistent to six areas of education and its categories, the themes which negate these areas and categories have been considered too.

METHODOLOGY

The present study was in applicative type in case of purpose and it was conducted according to qualitative-quantitative method in case of information collection; that is, analyzing six areas and determining related categories, animation analysis and extracting the themes from it were accommodated in the qualitative method and counting the themes frequency was accommodated in the quantitative method. The background unit has been 96 episodes of animation. Analysis unit was the themes which were extracted after watching the animation. Content analysis with

comparative approach according to Myering theory has been used to collect information. The validity was confirmed by the experts after frequent investigations. The reliability of the categories was estimated 0.772 using Scott coefficient. Furthermore, Shannon Entropy method was employed for the data analysis.

FINDINGS

242 themes associated to six areas were observed in this animation and the degree of importance and attention to these areas includes the followings from the lowest to the highest: belief and moral areas (0.133), scientific and technological areas (0.147), economic and occupational areas (0.174), aesthetic and artistic areas (0.162), social area (0.191) and biological and physical areas (0.192). Moreover, 314 themes were observed in negating six areas that the degree of importance and attention to negating these areas includes the followings from the lowest to highest: negating aesthetic and artistic areas (0.062), negating scientific and technological areas (0.110), negating economical and occupational areas (0.167), negating biological and physical areas (0.199), negating belief and moral areas (0.226), negating social area (0.233) while the degree of attention to negative aspects has been more than positive aspects in the belief and moral as well as social education areas in a way that in analyzing 96 episodes of this animation, negating the area of social education has been emphasized 122 times and negating belief and moral areas have been emphasized 93 times while 60 cases have pointed to positive aspects of social education area and just 15 cases have pointed to the positive aspects of belief and moral aspects in all 96 episodes.

CONCLUSION

This study showed that the number of the themes taken from this animation which negates six educational areas forming the foundation of educational system is more than the cases which are in coordination with these areas. It is worth mentioning that the above-mentioned animation is a western one which has been made in the U.S and appropriate to the culture and ideology of that country and many of the cases which negate and oppose six areas of education might be popular and accepted in the origin country; since in most of the western countries, the dominant culture is liberalism and Sponge Bob animation is also under the effect of this culture and its characteristics. Liberalism is the individualistic culture and the society should seek meeting the individual's needs and be in his service; moreover, this school considers the individual's will and desire the origin of the validity of moral sentences and each individual should create the moral values which are of high importance for him/her. In addition, lack of balance and proportionate among six areas of education and concentration mostly on one or two areas or lack of attention and ignorance of the other areas are seen in this investigation. As a result,



Iranian Cultural Research

Abstract

this animation causes creating a caricature character in its audience especially in model-accepting age group. Emergence and formation of a caricature character avoids reaching evolution and formation of a complete human and it merely develops and educates the people who have extraordinary abilities in an area and don't have necessary abilities in another area and aspect.

NOVELTY

The long history in the production and broadcast of this animation, popularity among the children, being broadcasted on the national TV and being available in the home broadcasting channel, lack of sufficient attention to the effects of the mentioned animation on the children's various life aspects and insignificance of this subject among the other research activities have paved the way for the investigation of this subject.



Iranian Cultural Research

Vol. 14
Issue 2
Summer 2021

BIBLIOGRAPHY

- Anggara, I.G.A.S., Santosa, H., & Udayana, A.G.B. (2019). Character education and moral value in 2D animation film PENDETA BANGAU. *Capture: Jurnal Seni Media Rekam*, 10(2), 57-70. doi: 10.33153/capture.v10i2.2449
- Aries, P. (1962). *Centuries of Childhood: A Social History of Family Life*, trans. Robert Baldick. New York: Vintage. The Hour of Our Death. doi: doi:10.2307/349063
- Azar, A., & Rajabzadeh, A. (2012). *Applied decision making MADM approach*. Tehran, Iran: Negāh-e Dāneš.
- Baghbani, T. (2015). *Study of the absence or low presence of the central character (star) in Iranian animation series* (Master Thesis in Animation Directing). University of Arts, Tehran, Iran.
- Bashir, H., & Javaheri, J. (2017). Analysis of Hollywood animations with an educational approach. *Iranian Cultural Research*, 10(1), 116-87. doi: 10.22631/ijcr.2017.329
- Berney, S., & Bétrancourt, M. (2016). Does animation enhance learning? A meta-analysis. *Computers & Education*, 101, 150-167. doi: 10.1016/j.compedu.2016.06.005
- Black, Z. (2013). *Analysis of the effects of Western animation cinema on children aged 7 to 10 years: Case study of Brave animation* (Master Thesis in Art Research). University of Science and Culture, Tehran, Iran.
- Cartelge, Jay., & May LeBron, F. (1990). *Teaching Social Skills to Children* (H. Nazarinejad, Trans.). Mashhad, Iran: Razavi.
- Ebrahimi, M. (2016). *Study of the moral effects of dynamic network animation on children aged 5 to 6 years in Marvdasht* (Master Thesis in Islamic Ethics). Payām-e Noor University, South Tehran Branch., Tehran, Iran.
- Foy, J.J. (2011). *SpongeBob SquarePants and philosophy: soaking up secrets under the sea!*, 60, Publisher, English, london: Open Court (August 9, 2011).
- Gorodyska, V. (2015). Role of Cartoons in Moral Education of Senior Preschoolers. *In Annales Universitatis Mariae Curie Skłodowska Lublin*, 28 (2), 71-80 doi: doi: 10.17951/j.2015.28.2.71
- Gunther, B., & McAller, J. (1993). *Children and television*. (N. Fati, Trans.). Tehran, Iran: Soroush.
- Hallas, J. (1993). *Masters of Animation* (M. Shahba, Trans.), Tehran, Iran: Farabi Cinema Foundation Publications.
- Higher Education Council (2011). *Document of fundamental change in education*. Tehran, Iran: Ministry of Education.
- Javaherian, M. (1999). *History of Animation in Iran*. Tehran, Iran: Cultural Research Office.
- Kamyab, M. (2013). Linking children's literature and sociology by relying on their mutual influence on each other. *Mehr Book Analytical Quarterly*, 8, 43-28.



Iranian Cultural Research

Abstract



- Khosrow Nejad, M. (2003). *Innocence and revenue experience on the philosophy of children's literature*. Tehran: Markaz Publishing
- Lillard, A. S., Drell, M. B., Richey, E. M., Boguszewski, K., & Smith, E. D. (2015). Further examination of the immediate impact of television on children's executive function. *Developmental Psychology, 51*(6), 792-805. doi: 10.1037/a0039097
- Mares, M. I. (1995). Positive effects of television and social behaviour: A Meta Analysis, June 2010 *Media Psychology, 7*(3):301-322, doi: 10.1207/S1532785XMEP0703_4
- Masaeli, N., & Nikunshan, S. (2016). Examining moral and immoral concepts in animations offered for children and adolescents. *Journals of Islamic Education, 11* (25), 69-90.
- Maurstad, T. (2009, July 16). Spongebob Squarepants still weird and funny after 10 Years. *Dallas Morning News*, 21(43), 1-16.
- Mayer, F. (1995). *History of Educational Thoughts* (A. A. Fayyaz, Trans.). Tehran, Iran: Samat.
- Mohammadi Gohar, M. (2018). *A study of the concept of child and childhood in Iranian myth (Master Thesis in Persian Language and Literature)*. Hormozgan University. Hormozgan, Iran.
- Musapur, N., & Dortaj, F. (2008). Evaluation of the religious animations of the television of the Islamic Republic of Iran. *Cultural Research Quarterly, 1*(3), 152-187. doi: 10.7508/ijcr.2008.03.007
- Ramezani, M. J. (2009). Hidden message and its applications in animation. *Journal of Religion and Communication, 16* (1 and 2), 29-62. doi: 10.30497/rc.2010.1400
- Rasaei, S. (2015). *Analysis of educational content of films produced in the center of intellectual development of children and adolescents* (Master Thesis in Educational Technology). Arak University, Arak, Iran.
- Reinhardt, L. (2017). *The effects of television on childrens state university, san Bernardino*, CSUSB, Scholar Works, California State University, California, usa: San Bernardino, Theses Digitization Project, 121.
- Sarukhani, B. (1996). *Sociology of Communication* (6th Ed,) Tehran, Iran: Information
- Strauss, G. (2009, April 24). Soak up more spongebob on new DVD. *USA Today*. Retrieved from <https://www.usatoday.com/story/life/tv/2019/05/01/spongebob-squarepants-20th-anniversary-why-kids-show-endures/3585581002/>
- Taghipour, F., Khalaji, S., & Moeini, A. (2018). Representation of the dimensions of cultural identity in Sponge Bob animation series. *Audiovisual Media Quarterly, 12*(28), 150-121 .doi: 10.22085/javm.2019.83882
- Watson, J., & Hill, A. (2015). *Dictionary of media and communication studies*. londan: Oxford University Press. doi: 10.1093/acref/9780199568758.001.0001



جستاری بر دلالت‌های تربیتی پویانمایی باب اسفنجی از منظر نفی و ایجاب ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت

زنب تصویری^۱، زینب السادات اطهری اصفهانی^{*}

دریافت: ۱۴۰۰/۰۳/۱۴؛ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۷/۱۴

چکیده

امروزه رسانه یکی از ابزارهای گذران اوقات برای انسان‌ها و بهویژه کودکان است. به دلیل شرایط حساس دوران کودکی و اینکه یکی از محبوب‌ترین و تأثیرگذارترین گونه‌های رسانه نزد کودکان، پویانمایی است، بررسی پیامدهای مشاهده پویانمایی‌ها در تربیت این دوره امری گزین‌ناپذیر است. پژوهش حاضر به منظور بررسی نفی و ایجاب دلالت‌های تربیتی پویانمایی باب اسفنجی برپایه ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت انجام شده است. این پژوهش، به لحاظ هدف، کاربردی است و برپایه روش کیفی-کمی و با استفاده از تحلیل محتوای قیاسی انجام شده است. متخصصان این حوزه، روایی صوری مقوله‌های مرتبط با ساحت‌های شش‌گانه را تأیید کرده‌اند. پایانی این مقوله‌ها نیز با استفاده از ضریب اسکات و دیدگاه‌های ۴ نفر از صاحب‌نظران در این زمینه، ۰/۷۷۲ برآورد شد؛ سرانجام، برای تحلیل داده‌های به دست آمده از پژوهش، از روش آنتروپی شانون بهره گرفته شد. براساس یافته‌های این پژوهش، ۲۴۲ مضمون مرتبط با ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در این پویانمایی مشاهده شد که ساحت تربیت زیستی و بدنی بیشترین میزان توجه و شش‌گانه تعلیم و تربیت از این پویانمایی اهمیت را داشته است. همچنین ۳۱۴ مضمون در نفی ساحت‌های اهمیت و ساحت تربیت اخلاقی، کمترین اهمیت را داشته است. زیبایی شناختی و هنری، کمترین اهمیت را داشته است. یافته‌ها حاکی از این است که در پویانمایی باب اسفنجی به رشد ابعاد وجودی انسان به صورت متعادل توجه نشده است؛ بنابراین، ضرورت پرهیز از شکل‌گیری شخصیت کاریکاتوری و توجه هم‌زمان به همه ساحت‌های وجودی انسان توصیه می‌شود.

کلیدواژه‌ها: پویانمایی، پویانمایی باب اسفنجی، شلوار مکعبی، کودک، تربیت، ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت

۱. کارشناس ارشد برنامه‌ریزی درسی، گروه علوم تربیتی، دانشکده علوم انسانی، دانشگاه کاشان، کاشان، ایران
۲. استادیار برنامه‌ریزی درسی، گروه علوم تربیتی، دانشکده علوم انسانی، دانشگاه کاشان، کاشان، ایران (نویسنده مسئول)

zathari@kashanu.ac.ir

۱. مقدمه

امروزه رسانه یکی از نهادهایی است که کارکرد آموزشی و تربیتی خانواده‌ها تاحدی به آن منتقل شده است. اگر تا دیروز خانواده اصلی ترین نقش را در تربیت و ساختن نسل آینده ایفا می‌کرد، امروز خانواده، و آموزش و پرورش، و رسانه‌های جمعی، این وظیفه را به‌گونه‌ای مشترک انجام می‌دهند؛ از این‌رو، رسانه یکی از ارکان بسیار مهم فرایند رشد اجتماعی کودک به‌شمار می‌آید (Cartledge & Milburn^۱, ۱۳۶۹، ۱۰۹). یکی از دلایل گرایش کودک به رسانه، کوچک بودن محیط فیزیکی خانه‌ها و آپارتمان‌نشینی کودکان است که درنتیجه آن، محیطی برای بازی و جنب‌وجوش کافی در اختیار ندارند. همچنین، با توجه به اینکه بسیاری از والدین، هردو شاغل هستند، ممکن است حوصله و توان کافی برای ارضای حس‌های کودکانه فرزند خود نداشته باشند. در این میان، برنامه‌های کودک و پویانمایی‌ها می‌تواند گزینه‌ای برای پر کردن اوقات فراغت و سرگرمی کودکان باشد.

پویانمایی‌ها^۲، یکی از محبوب‌ترین برنامه‌های کودکان و ابزاری نیرومند و سریع برای بیان افکار، عقاید و ایدئال‌های بشر هستند که به بهترین شکل در خدمت آموزش قرار می‌گیرند. پویانمایی‌ها، از طریق ارتباط مستقیم با کودکان به‌آسانی می‌توانند مفاهیم بسیاری را به آنان منتقل کنند. سبک پویانمایی‌ها در حالت کلی، بیان پیام‌ها به شکل‌های ساده‌تر و جذاب‌تر است و با توجه به تکیه اصلی به فانتزی بودن، مخاطبان کودک را بیش از دیگران جذب می‌کنند (رمضانی، ۱۳۸۸، ۳۰).

با توجه به اهمیت دوران کودکی و قابلیت بالای پذیرش کودکان و علاقه‌مندی آن‌ها به رسانه و به‌ویژه پویانمایی‌ها، در این پژوهش، پویانمایی باب اسفنجی شلوار مکعبی^۳ برای تحلیل و بررسی و استخراج دلالت‌های تربیتی انتخاب شده است. برای دستیابی به مفهوم دلالت‌های تربیتی، تقسیم‌بندی‌ها و طبقه‌بندی‌های گوناگونی در میان دیدگاه‌های صاحب‌نظران داخلی و خارجی به‌چشم می‌خورد، اما همگی آن‌ها بر این نظرند که برای به‌کمال رسیدن رشد فرد لازم است که تمام این ابعاد وجودی به‌گونه‌ای یکسان رشد کنند.

1. Cartledge & Milburn

2. animations

3. Sponge Bob Square Pants



جستاری بر دلالت‌های
تریتی پویانمایی ...

در پژوهش حاضر برای معنا بخشیدن به دلالت‌های تربیتی و داشتن چارچوب و دستورکاری برای تحلیل و بررسی پویانمایی باب اسفنجی، ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت که در سند تحول بنیادین ملی از آن صحبت شده است، به کار رفته است. در ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت، به همه ابعاد وجودی انسان و تربیت او توجه شده است و ازین‌رو، نمونه کاملی به شمار می‌آید. ساحت‌های شش‌گانه یادشده عبارت‌اند از: ۱) ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی؛ ۲) ساحت تربیت زیستی و بدنی؛ ۳) ساحت تربیت اجتماعی؛ ۴) ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای؛ ۵) ساحت تربیت علمی و فناوری؛ ۶) ساحت تربیت زیبائشناسی و هنری. باید در نظر داشته باشیم که این ساحت‌های شش‌گانه، بخشی از سند تحول بنیادین ملی است؛ سندی که به عنوان پایه و اساس نظام آموزشی کشور، در راستای تقویت و بهبود آن و کمک به تربیت کودک به عنوان فردی از افراد جامعه تهیه و تدوین شده است. با توجه به تأثیرهای انکارناپذیر رسانه بر زندگی کودکان، نقش و وظيفة آموزش و پرورش و مدارس به عنوان نهادهایی که به امر تعلیم و تربیت کودک اشتغال دارند و به طور مستقیم و سال‌های طولانی با کودکان در ارتباط هستند، پررنگ‌تر از پیش می‌شود.

در این پژوهش، ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت تنها به عنوان یک چارچوب و الگو برگزیده شده است و هیچ‌گونه تقاطعی بین مضمون‌هایی که از این پویانمایی غربی دریافت می‌شود با ساحت‌های شش‌گانه که مربوط به ایران است، انجام نخواهد شد. در این راستا، پرسش‌های مورد بررسی در این پژوهش به شرح زیر است:

- ۱) میزان توجه و اهمیت به مقوله‌ها و مضامین مترب ب پویانمایی باب اسفنجی در هریک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت چقدر است؟
- ۲) میزان توجه و اهمیت به مقوله‌ها و مضامین مترب ب پویانمایی باب اسفنجی در نفی هریک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت چقدر است؟
- ۳) میزان توجه و اهمیت به هریک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسفنجی چقدر است؟
- ۴) میزان توجه و اهمیت نفی هریک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسفنجی چقدر است؟

۱. پیشینه پژوهش

بررسی ادبیات و سوابق موضوع مورد مطالعه، یکی از مراحل مهم در هر پژوهش علمی است که موجب جلوگیری از دوباره‌کاری می‌شود در این قسمت، پژوهش‌های داخلی و خارجی مرتبط با این موضوع آورده شده است:

بلک (۱۳۹۲) در پژوهشی با عنوان «تحلیل تأثیرات سینمای پویانمایی غرب بر کودکان ۷ تا ۱۰ ساله (مطالعه موردي: پویانمایی دلیر)» به این نتیجه رسیده است که بسیاری از کودکان با استفاده از حس هم‌ذات‌پنداری، رفتارهای شجاعانه قهرمان داستان را تحسین می‌کنند و مخالف رفتارهایی مانند پرخاشگری هستند.

رسایی (۱۳۹۴) در پژوهشی با عنوان «تحلیل محتواي آموزشی و تربیتی فیلم‌های تولیدشده در کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان»، دریافته است که محتواي بسیاری از این فیلم‌ها، همسو با اهداف آموزشی و تربیتی است. این نویسنده، بیشتر بر جنبه عاطفی، به عنوان یکی از اهداف آموزشی، و بر بعد روابط انسانی، به عنوان یکی از اهداف تربیتی این فیلم‌ها تأکید کرده است.

مسائلی و نیکنیشان (۱۳۹۵) در پژوهشی با عنوان «بررسی مفاهیم اخلاقی و ضداخلاقی در پویانمایی‌ها» دریافته‌اند که در پویانمایی‌های ایرانی، مفاهیم اخلاقی بیشتر و مفاهیم غیراخلاقی کمتر از پویانمایی‌های خارجی است.

بشیر و جواهري (۱۳۹۶) نيز در پژوهشی با عنوان «تحلیل انیمیشن‌های هالیوودی با رویکرد تربیتی» پس از تحلیل و بررسی، تأکید کرده‌اند که مهم‌ترین مضمون‌های مطرح شده در این گونه پویانمایی‌ها عبارت‌اند از: نسبیت در ارزش‌ها، تقدس‌زدایی، تأکید بر جایگاه مهم خانواده، درونی بودن رشد، و لزوم مشارکت و همکاری همچنین تقی‌پور، خلجمی، و معینی (۱۳۹۷) در پژوهشی با عنوان «بازنمایی ابعاد هویت فرهنگی در مجموعه پویانمایی باب‌اسفنجی» به این نتیجه رسیده‌اند که این پویانمایی در جامعه‌پذیری مخاطبان نقش داشته و الگوهای رفتاری‌ای را در حیطه روابط اجتماعی ارائه کرده است.





جستاری بر دلالت‌های
تریتی پویانمایی ...

مارس^۱ (۱۹۹۵) در پژوهش خود با عنوان «بررسی تأثیر مثبت تلویزیون بر رفتار اجتماعی»، دریافته است که کودکانی که برنامه‌های مثبت اجتماعی را می‌بینند، رفتار اجتماعی مثبت‌تری دارند. تأثیر اجتماعی برنامه‌ها بر کودکان پیش‌دبستانی و ابتدایی، نسبت به نوجوانان، بیشتر است.

همچنین، گردیسکا^۲ (۲۰۱۵) در پژوهشی با عنوان «نقش کارتون در تربیت اخلاقی دانش‌آموزان پیش‌دبستانی» دریافته است که این برنامه‌ها در شکل‌گیری رفتار اخلاقی کودکان تأثیرگذار هستند.

لیلارد^۳ و همکاران (۲۰۱۵) در پژوهشی تحت عنوان «بررسی تأثیر فوری تلویزیون در مورد عملکرد اجرایی کودکان» در سه مطالعه تأثیر کوتاه‌مدت تلویزیون را بر عملکرد اجرایی (EF) مورد بررسی قرار داده‌اند. در مطالعه اول کودکانی که برنامه کودک با سرعت زیاد را تماشا کردند نسبت به کودکانی که یک نمایش آهسته، واقع‌بینانه و یا بازی را تماشا می‌کنند EF در آن‌ها دچار اختلال شده بود. در مطالعه دوم آن‌هایی که به تماشای یک نمایشگاه آموزشی سریع و فوق العاده‌ای پرداخته بودند نسبت به کودکانی که کتابی را به صورت نمایشی خوانده بودند دچار کمبود بودند. در مطالعه سوم در بین کودکان نشان داد که نمایش‌های فوق العاده صرف نظر از سرعت حرکت آن‌ها موجب اختلال می‌شود. تجربیات نشان می‌دهد که تماشای ۱۰ تا ۲۰ دقیقه رویدادهای فوق العاده تلویزیونی نسبت به سایر تجربیات منجر به EF پایین در کودکان است.

برنی و بترنکورت^۴ (۲۰۱۶) در مقاله‌ای با عنوان «آیا اینیمیشن یادگیری را افزایش می‌دهد؟» پنجاه مقاله را به روش فراتحلیل مورد بررسی قرار داده‌اند. یافته‌های آن‌ها نشان می‌دهد که می‌توان از پویانمایی به عنوان ابزار آموزش و انتقال مفاهیم و ارزش‌ها استفاده کرد.

-
1. Mares
 2. Gordyska
 3. Lillard
 4. Executive function
 5. Berney & Betrancourt

رینهارت^۱ (۲۰۱۷) در پژوهشی با عنوان «تأثیرات تلویزیون بر کودکان» میزان تأثیرگذاری این برنامه‌ها را بر قضاوت اخلاقی کودکان بررسی کرده و به این نتیجه رسیده است که شخصیت‌های کارتونی بر نگرش کودکان از قضاوت اخلاقی تأثیر می‌گذارند.

۲. چارچوب نظری پژوهش

۲-۱. کودک و رسانه

کودک و دوران کودکی^۲ مفهومی است که در طول زمان درحال تغییر بوده، اما هیچ‌گاه تعریف مشخص و موردن توافق از آن به دست نیامده و همواره برپایه فرهنگ و جوامع گوناگون تعریف شده است. خسرو نژاد (۱۳۸۲) در کتاب «معصومیت و تجربه» می‌نویسد: «کودکی، مفهومی به فرهنگ وابسته، متکثر، مقید به جنسیت، طبقه، سن، زمان، و مکان است؛ میلز^۳ پژوهش درباره کودکی را بین رشته‌ای دانسته و معرفت‌هایی از نوع انسان‌شناسی، هنر، محاسبات آماری و کامپیوتر، طب، فلسفه، روان‌شناسی، و... را کم و بیش در بررسی این مفهوم دخیل می‌داند» (محمدی‌گهر، ۱۳۹۷، ۹). مفهوم کودکی، در سده‌های میانه، در عین اهمیت فراوانی که داشته، مورد توجه نبوده است، زیرا در این برره از تاریخ، کودک، موجودی مستقل و دارای جایگاه خاص در اجتماع به شمار نمی‌آمد و این عضو کوچک جامعه به اجبار، بسیار زود به دنیا بزرگسالان پیوست (کامیاب، ۱۳۹۲، ۲۹). کودکان، بزرگسالان کوچکی در نظر گرفته می‌شدند و یکی از بخش‌های تربیت آن‌ها این بود که به آن‌ها اجازه داده می‌شد در کارهای بزرگسالان مشارکت داشته باشند (آریس^۴، ۱۹۶۲، ۱۱۴).

پس از آغاز دوره رنسانس، کودک، جایگاه جدیدی در اجتماع پیدا کرد. درواقع، مفهوم کودکی در بازه زمانی قرن‌های ۱۵ تا ۱۷ میلادی کشف شد. در پایان قرن ۱۷، نحوه رفتار با کودکان تاحدودی ملايم‌تر شد و مربيان به ضرورت شناخت علاقه، استعداد، و حالت‌های روانی کودک برای تأثیر در نحوه تربیت پی بردند (ماير، ۱۳۷۴).



1. Reinhardt
2. childhood
3. Mills
4. Aris



بنابراین، کودکان نیز مانند اعضای دیگر جامعه، دارای حقوق ویژه خود هستند و اعضای بزرگسال جامعه با توجه به این حقوق در مورد آن‌ها وظایفی دارند که یکی از این وظایف، تربیت درست کودک است. با توجه به اینکه ارزش‌های اصلی و معیارهای اخلاقی رفتار فرد در بزرگسالی، در کودکی شکل می‌گیرد، این دوره می‌تواند بر کل جریان رشد آدمی تأثیرگذار باشد؛ از این‌رو، توجه به تربیت دوران کودکی همواره مورد توجه اندیشمندان تربیتی بوده است (انگرا، سنتوسا، و ادیانا^۱).^۱

یکی از عواملی که امروزه بر تربیت کودک تأثیرگذار است، استفاده از رسانه‌های جمعی و به‌ویژه رسانه‌های دیداری مانند تلویزیون است. ادعا می‌شود که امروزه رسانه‌ها، افکار عمومی را به‌گونه‌ای می‌سازند که افراد گمان می‌کنند، تفکر فرد ناشی از دنباله‌روی از افکار عمومی تبلیغ شده در رسانه‌ها است. تلویزیون و برنامه‌های کودک، یکی از مهم‌ترین ابزارهایی است که کودکان در سنین پیش از ورود به مدرسه و پس از آن، برای گذران وقت از آن استفاده می‌کنند و چه بسا که این نوع برنامه‌ها به دلیل نزدیکی با ذهن و ویژگی‌های کودکان و دسترسی راحت در هر زمان و مکان، به محبوب‌ترین وسیله برای تفریح کودکان تبدیل شده است.

رسانه، وسیله‌ای است که فرستنده به کمک آن، معنا و مفهوم موردنظر خود (پیام) را به گیرنده منتقل می‌کند (ساروخانی، ۱۳۷۵، ۳). هدف رسانه، انتقال پیام به فرد یا گروهی از مخاطبان است و به همین سبب می‌توان رسانه‌ها را وسایل ارتباطی نامید. رسانه‌ها مرزهای جغرافیایی، فرهنگی، و سیاسی را در نور دیده‌اند و با گسترش روزافزون خود از حوزه سیاسی-اجتماعی فراتر رفته و بر هویت انسان معاصر تأثیر گذاشته‌اند. بی‌تردید، کودکی که در این جهان متولد می‌شود، در معرض تأثیر رسانه قرار می‌گیرد و یکی از این رسانه‌ها که می‌تواند به‌گونه‌ای عمیق بر شخصیت، طرز فکر، نحوه رفتار، و روی‌هم رفته، رشد و تربیت کودک تأثیرگذار باشد، پویانمایی است.

۲-۲. پویانمایی و پویانمایی باب اسفنجی

واژه پویانمایی، به معنای خلق تصاویر پیوسته برای ایجاد توهمندی حرکت است (واتسن و هیل، ۲۰۱۵). پویانمایی در لغت به معنای جان دادن و حرکت بخشیدن و در اصطلاح سینمایی، فیلمی است که تک‌فریم گرفته شود (جواهریان، ۱۳۷۸، ۱۴). فیلم پویانمایی با کند و تند کردن حرکت‌ها یا کاربرد طنزآمیز یا بیان‌گرایانه آن می‌تواند به توانایی‌های جسمانی، جلوه اغراق‌آمیزی بینشند. هنر پویانمایی نیز از این نقطه آغاز می‌شود (هالاس، ۱۳۷۱، ۱۲).

پویانمایی‌ها تجربه‌های همه‌شمولی هستند که کودکان در فرایند رشد خود با آن‌ها رو به رو می‌شوند. شیوه‌های خاص راه رفتن، دویدن، حرکت، نشستن، ایستادن، و حرف زدن آن‌ها، جزء همین تجربه‌های تماشای پویانمایی است که کودکان به دلیل نقش‌پذیری بالا و مقلد بودن، از آن‌ها تأثیر می‌پذیرند.

یکی از دلایل ضرورت و اهمیت توجه به این موضوع، معضل وارداتی بودن پویانمایی به کشورمان است. از آنجاکه ساختن پویانمایی در کشور ما به دلایل گوناگونی از جمله کمبود تهیه‌کنندگان حرفه‌ای و سرمایه‌گذاران این حرفه، با توجه به هزینه‌های سنگین آن، با محدودیت رو به رو است، بیشتر پویانمایی‌های خارجی برای پاسخ به نیاز کودکان به نمایش گذاشته می‌شوند.

از آنجاکه مخاطب پویانمایی‌ها کودکان هستند، سازنده آن‌ها باید به ابعاد تربیتی نیز توجه کند و با توجه به اینکه اهداف آموزشی و پرورشی هر کشوری متناسب با فرهنگ آن کشور است، نمی‌توان محتوای یکسانی را انتظار داشت. با توجه به این نکته‌ها و اهمیت پویانمایی‌ها و تأثیر شخصیت‌های هر پویانمایی بر سبک زندگی کودکان، در این پژوهش، پویانمایی باب اسفنجی شلوار مکعبی، که یکی از پویانمایی‌های محبوب در جهان است، بررسی شده است.

پخش پویانمایی باب اسفنجی شلوار مکعبی، که یکی از معروف‌ترین محصولات شرکت نیکلدلئون^۱ در کل جهان است، از سال ۱۹۹۹ شروع شده است و تا امروز ادامه دارد



1. Watson & Hill

2. Nickelodeon

(باغبانی، ۱۳۹۴). ۲۱ سال پیش، برنامه‌ای با تیتر اژ چهره یک دزد دریایی از تلویزیون پخش شد که از مخاطبان می‌پرسید: آماده هستید بچه‌ها؟ و مخاطبان نمی‌دانستند که قرار است با یک اسفنج زردرنگ ملاقات کنند که می‌خواهد تاریخ برنامه‌های کودکان را دگرگون کند (فوی^۱، ۲۰۱۱). از زمان شروع باب اسفنجی تاکنون که ۱۷۶ قسمت از آن پخش شده است، محبوبیت و موفقیتش ماندگار است (مارستاد^۲، ۲۰۰۹؛ استراس^۳، ۲۰۰۹).

۳. دلالت‌های تربیتی

ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت، بخشی از سند تحول بنیادین ملی است که نظام آموزشی کشور برپایه این سند شکل گرفته و درحال حرکت است. اکنون با توجه به اهمیت ساحت‌های شش‌گانه یادشده و انتخاب آن‌ها و مقوله‌های برآمده از آن‌ها به عنوان چارچوب اصلی پژوهش حاضر، در این قسمت این ساحت‌های شش‌گانه را بررسی کرده‌ایم.

ساحت اعتقادی و اخلاقی: این ساحت، ناظر بر پاییندی آگاهانه و اختیاری مربیان به مجموعه‌ای از باورها، اعمال، و صفت‌های اعتقادی و اخلاقی، در راستای تکوین و تعالی هويت اخلاقی است؛

ساحت زیستی و بدنی: مهم‌ترین جهت‌گیری این ساحت، تعامل پیوسته روح و بدن است. در این جهت‌گیری، رابطه روح و بدن، رابطه‌ای بنیادین و در اصل هستی است؛
ساحت اجتماعی: ناظر به کسب شایستگی‌هایی است که مربیان را قادر می‌کند که شهروندانی فعال و آگاه باشند؛

ساحت اقتصادی و حرفه‌ای: ناظر به بعد اقتصادی و معیشتی انسان و رشد توانایی‌های مربیان در تدبیر امر معاش و تلاش اقتصادی و حرفه‌ای است؛

ساحت علمی و فناوری: ناظر به کسب شایستگی‌هایی است که مربیان را در شناخت، بهره‌گیری، و توسعه نتایج تجربه‌های متراکم بشری در عرصه علم و فناوری یاری کند؛

1. Foy

2. Maurstad

3. Strauss



ساحت زیبایی‌شناختی و هنری: ناظر به رشد قوه خیال و پرورش عواطف، احساسات، و ذوق زیبایی‌شناختی متریابان است (سند تحول بنیادین، ۱۳۹۰، ۳۱۱-۲۹۹).

بررسی پویانمایی باب اسفنجی از بعد ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت، به‌این‌سبب اهمیت دارد که مخاطبان این پویانمایی، کودکانی هستند که در سال‌های آینده وارد نظام آموزشی کشور خواهند شد یا افرادی که در حال حاضر عضوی از این نظام به‌شمار می‌آیند و ساعت‌هایی از روز را در مدرسه‌ها درحال دانش‌اندوزی، تجربه‌اندوزی، و دریافت آمادگی‌های لازم به‌عنوان فرد مؤثری برای زندگی فردی و اجتماعی هستند.

حال با توجه به عنصر مشترک میان پویانمایی باب اسفنجی و نظام آموزشی، یعنی کودکان و نوجوانان به‌عنوان مخاطبان پویانمایی و همچنین اعضا‌ی فعال نظام آموزشی، نویسنده‌گان این مقاله در پی این هستند که مشخص کنند، این پویانمایی تا چه میزان با ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت همسو و همخوان است و تا چه اندازه مضمون‌های دریافت‌شده از آن ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت را پوشش می‌دهد یا چه ساحت‌هایی را به چه میزانی نفی می‌کند؟

۴. روش پژوهش

این پژوهش، به‌لحاظ هدف، کاربردی و به‌لحاظ روش، کیفی-کمی است. واحد زمینه در پژوهش حاضر ۹۶ اپیزود^۱ پویانمایی باب اسفنجی، و واحد تحلیل، مضمون‌ها یا تم‌هایی است که پس از مشاهده پویانمایی، استخراج و با ساحت‌ها و مقوله‌های متناسب، مرتبط شده‌اند. در این پژوهش، نمونه‌گیری‌ای انجام نشده است، بلکه ۹۶ اپیزود از پویانمایی باب اسفنجی با استفاده از روش تحلیل محتوای کیفی و رویکرد جهت‌دار و مبتنی بر نظریهٔ قیاسی مایرینگ^۲ به‌گونه‌ای دقیق و عملی، بررسی شده‌اند.

همچنین، به‌منظور افزایش دقت و تعیین حد و مرز بین ساحت‌های گوناگون، قرار گرفتن مضمون‌های استخراج شده از پویانمایی در ساحت مرتبط با مفهوم متناسب با خودش، و

1. episode

2. Myering

تعیین دلالت‌های تربیتی برآمده از پویانمایی یادشده، ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت بررسی شده‌اند و با توجه به محتواهای این ساحت‌ها و محتواهای پویانمایی باب اسفنجی و نیز با استفاده از منابع مرتبط با سند تحول ملی و ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت، برای هریک از ساحت‌ها، مقوله‌هایی تعریف شده است.

روایی مقوله‌های مربوط به ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت پس از بررسی‌های پیاپی و انجام اصلاحات لازم، توسط متخصصان تأیید شد و پایاپی این مقوله‌ها با همکاری ۴ نفر از صاحب‌نظران آشنا به سند تحول بنیادین و با استفاده از ضریب پایاپی اسکات^۱ تعیین شد که به‌شرح زیر است:

$$\pi = \frac{p_o - p_e}{1 - p_e} = \frac{0/9523 - 0/7902}{1 - 0/7902} = 0/7726$$

$$p_e = \sum p_i^2 = 0/7902$$

$$p_o = 0/9523$$

π = ضریب پایاپی؛ p_e = درصد توافق موردنظر؛ p_i = نسبت مشاهده شده در هریک از ارزش‌های طبقات (آذر و رجب‌زاده، ۱۳۹۱، ۵۱)



جستاری بر دلالت‌های
تربیتی پویانمایی ...

برای تعیین روایی جداول‌های مربوط به مضمون‌های استخراج شده از پویانمایی یادشده، این جداول‌ها توسط متخصصان و در زمان‌های متوالی، بررسی و واکاوی، و تغییرات و اصلاحات لازم در آن‌ها اعمال شد. تعیین پایاپی برای جدول‌ها، با توجه به ویژگی‌های پژوهش‌های کیفی و امکان وجود تفسیرهای علمی متفاوت، ضرورتی ندارد. پس از این مراحل، هریک از ۹۶ قسمت پویانمایی، به‌طور میانگین بین ۴ تا ۵ بار مشاهده شده است؛ هر قسمت تقریباً ۱۱ دقیقه است و هر قسمت مدت زمان تقریبی بین ۴۱ تا ۵۷ دقیقه و در مجموع همه ۹۶ قسمت از پویانمایی باب اسفنجی، ۴۳۵۵ دقیقه معادل ۷۲/۵ ساعت مشاهده و بررسی شده است و مضمون‌های همسو و مغایر با ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت و مقوله‌های آن، در جدول‌های مربوط به ساحت مرتبط با خود، جایگذاری شده‌اند.

همچنین، برای تجزیه و تحلیل داده‌های به دست آمده از مشاهده پویانمایی و تعیین دلالت‌های تربیتی آن از روش آنتروپی شانون^۱ استفاده شده است. آنتروپی در نظریه اطلاعات، یک معیار ناطمنانی است که به سیله توزیع احتمال مشخص p بیان می‌شود.

۵. یافته‌های پژوهش

در این قسمت، ضمن پاسخ‌گویی به پرسش‌های پژوهش و ارائه یافته‌های به دست آمده از تحلیل محتوا پویانمایی باب اسفنجی، نتایج فن آنتروپی شانون و اولویت‌بندی مقوله‌ها نیز ارائه شده است.

۱) میزان توجه و اهمیت به مقوله‌ها و مضامین مترتب بر پویانمایی باب اسفنجی در هر یک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت چقدر است؟

جدول ۱. میزان توجه و اهمیت به مقوله‌ها و مضامون‌های مترتب بر پویانمایی باب اسفنجی در هر یک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت

ضریب اهمیت W_j	بار اطلاعاتی E_j	فرآوانی F	شماره قسمت مضامین	مضامین ^۲	مقوله‌ها ^۳	ساحت‌ها
۰/۲۴۷	۰/۴۱۶	۳	۳	تذکر باب به گزی برای کنیکاواری در کار دیگران	خودسازی و دیگرسازی اخلاقی	
-	-	۱	۱۴	اعتراض مثبت‌باز رستوران در رابطه با مسخره کردن باب	پرهیز از توهین و تمسخر دیگران	ساحت
۰/۴۳۹	۰/۷۳۷	۷	۹۶	عذاب و جدان اختاپوس برای ناراحت کردن باب	بیداری وجودان	تربیت
۰/۱۵۶	۰/۲۶۲	۲	۸۵	ترجیح باب به حفظ رابطه دوستی در برابر دریافت پول و پایان رابطه	برتری ارزش‌های معنوی در مقابل پول و مادیات	اعتقادی و اخلاقی
۰/۱۵۶	۰/۲۶۲	۲	۷۰	شکرگزاری باب برای داشتن خانه	شکرگزاری در برابر نعمت‌ها	

1. Shannon

۲. در ساحت تربیت اعتمادی و اخلاقی فراوانی مقوله‌های عدالت‌جویی و حق محوری، پرهیز از نیرنگ و فریب‌کاری، صداقت و پرهیز از دروغ، پرهیز از دزدی، پراهیز از حسادت، تواضع و پرهیز از کبر و غرور و پرهیز از بخل و خساست برابر با صفر است. در ساحت تربیت اجتماعی نیز فراوانی مقوله پرهیز از ایجاد مشکل، خشونت و آسیب رساندن برابر با صفر است
۳. با توجه به محدودیت در حجم مطالب، امکان ذکر تمامی مصادیق میسر نیست و تنها به ذکر یک مضمون در هر مقوله بسنده می‌شود.





**جستاری بر دلالت‌های
تریتی پویانمایی ...**

ضریب اهمیت Wj	بار اطلاعاتی Ej	Fراوانی	شماره قسمت مصادر	المصادرین ^۳	مفهوم‌ها	ساحت‌ها
۰/۴۳۲	۰/۸۴۷	۳۸	۶۴	تمرین وزنه برداری باب اسنفجی	حفظ و ارتقای سلامت و بهداشت جسمانی	ساحت تربیت زیستی و بدنه
۰/۳۸۴	۰/۷۵۹	۲۶	۷۹	جمع کردن زباله‌های خیابان‌ها توسط باب و پاتریک	حفظ و ارتقای سلامت و بهداشت محیطی	
-	-	۱	۴۸	دادن مرخصی به باب برای رفع استرس	حفظ و ارتقای سلامت و بهداشت روانی	
۰/۱۸۲	۰/۳۵۸	۴	۸۴ ۸۸	آب دادن به گل‌های یا چچه توسط اختپوس	حفظ محظوظیست و منابع طبیعی و احترام به آن	
۰/۱۹۷	۰/۵۹۶	۱۱	۶۷	اجازه گرفتن باب و پاتریک برای صحبت کردن	رعایت آداب اجتماعی و معاشرتی در پرخورد و رفتار با سایر افراد	ساحت تربیت اجتماعی
۰/۲۱۵	۰/۶۵۰	۱۷	۵	ضرورت وجود گواهینامه رانندگی در بیکنیتی با تم	رعایت قوانین و مقررات و هنجارهای اجتماعی تعیین شده	
۰/۱۲۰	۰/۳۶۴	۴	۶۲	احجازه گرفتن باب برای برداشتن وسایل اختپوس	احترام به دیگران و حقوق آنها	
۰/۲۴۹	۰/۷۵۴	۱۷	۲۵	کمک اختپوس به باب برای تعمیر عروسکش	هم‌دلی و هم دردی و کمک به حل مشکلات دیگران	
۰/۰۹۵	۰/۲۸۸	۳	۷۰	اتحاد دوستان باب برای کمک به بازسازی خانه او	اتحاد و وحدت در انجام امور	ساحت تربیت اجتماعی
۰/۰۶۰	۰/۱۸۲	۲	۲۶	نه گفتن باب در مقابل پیشنهاد اختپوس برای خودن پیش از مشتری	توانایی نه گفتن به دیگران	
-	-	۱	۱۱	توجه اختپوس به زمان قرار ملاقاتی	وفای به عهد	
-	-	۱	۳۰	کمک باب به اختپوس در کنترل احساسات	کنترل احساسات	
۰/۰۶۰	۰/۱۸۲	۲	۲۶	مسئولیت‌پذیری باب در برابر تحويلی پیش از مشتری	مسئولیت‌پذیری	
۰/۱۷۰	۰/۴۷۳	۵	۱	پاییندی و علاوه باب نسبت به شغلش	علاقه‌مندی به شغل و داشتن مهارت انجام آن	ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای
۰/۲۱۶	۰/۶۰۰	۹	۳۱	توجه باب به پوشیدن کلاه و یونیفرم رستوران	توجه به قوانین و وظایف تعریف شده مربوط به شغل	
۰/۱۷۰	۰/۴۷۳	۵	۷۴	پیگیری پیشنهاد و انتقاد مشتریان رستوران	التزام به اخلاق حرفه‌ای	
۰/۱۸۹	۰/۵۲۶	۱۱	۷	تذکر پلانکتون به همسرش در ارتباط با پس انداز کردن	سود مالی	
		۶	۲۲,۹۲	تبليغات تلویزیونی رستوران خرچنگ	بازاریابی	

ضریب اهمیت Wj	بار اطلاعاتی Ej	Fراوانی	شماره قسمت مضمونین	مضامین ^۲	مفهوم‌ها ^۳	ساحت‌ها
۰/۵۶۰	۰/۸۷۳	۱۵	۲۴	مطالعه اختاپوس قبل از خواب	توجه و اهمیت به مطالعه و خواندن کتاب، روزنامه و...	
۰/۲۳۵	۰/۳۶۶	۳	۹۰	تحصیل دختر خرچنگ در دیبرستان	علاقه‌مندی به یادگیری علوم و فناوری و بهبود آن‌ها	ساحت علمی و فناوری
۰/۲۰۳	/۳۱۷	۵	۶۲	انجام بازی با کاغذ شکلات توسط باب	تفکر خلاق و خلاقیت	
-	-	۱	۹۱	سندي در حال تعمیر لوله‌های هوای خانه‌اش	هماهنگی علم و عمل	
۰/۲۹۸	۰/۶۹۱	۱۲	۳۳	باب و اختاپوس در کنسرت موسیقی	توجه و علاقه‌مندی به هنر	
۰/۳۴۲	۰/۷۹۲	۱۸	۶۲، ۹۴	کشیدن نقاشی توسط اختاپوس	خلق آثار هنری	ساحت زیبایی‌شناسی و هنری
۰/۲۱۳	۰/۴۹۴	۵	۱۱	گریه مردم از ذوق صدای باب هنگام خوانندگی	توجه به زیبایی‌های موجود و بیان عواطف نسبت به آن‌ها	
۰/۱۴۶	۰/۳۳۷	۳	۲۳	توجه سندي به تناسب اندام در انتخاب لباس	توجه به آراستگی ظاهری	

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ساحت اعتقادی و اخلاقی، فراوانی مقوله پرهیز از توهین و تمسخر دیگران، برابر ۱ بود که از فرایند تحلیل شانون کنار گذاشته شد و از بین ۴ مقوله دیگر، مقوله بیداری وجودان با بار اطلاعاتی ۰/۷۳۷ و ضریب اهمیت ۰/۴۳۹ از بیشترین اهمیت برخوردار است و مقوله‌های دیگر ساحت اعتقادی و اخلاقی به ترتیب اهمیت عبارت اند از: مقوله خودسازی و دیگرسازی اخلاقی، برتری ارزش‌های معنوی در مقابل پول و مادیات و شکرگزاری در برابر نعمت‌ها.

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ساحت تربیت زیستی و بدنی، فراوانی مقوله حفظ و ارتقای سلامت و بهداشت روانی، برابر ۱ بود که از فرایند تحلیل شانون کنار گذاشته شد و از بین ۳ مقوله دیگر، مقوله حفظ و ارتقای سلامت و بهداشت جسمانی با بار اطلاعاتی ۰/۸۴۷ و ضریب اهمیت ۰/۴۳۲ دارای بیشترین میزان اهمیت است و مقوله‌های ساحت تربیت زیستی و بدنی به ترتیب اهمیت عبارت اند از: مقوله حفظ و ارتقای سلامت و بهداشت محیطی، حفظ محیط زیست و منابع طبیعی و احترام به آن.



جستاری بر دلالت‌های
تریتی پویانمایی ...

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ساحت تربیت اجتماعی، فراوانی مقوله‌های کنترل احساسات و وفای به عهد برابر ۱ بود که از فرایند تحلیل شانون کنار گذاشته شد و از بین ۷ مقوله دیگر، مقوله همدلی و همدردی و کمک به حل مشکلات دیگران با بار اطلاعاتی ۰/۷۵۴ و ضریب اهمیت ۰/۲۴۹ اهمیت بیشتری دارد و مقوله‌های دیگر ساحت تربیت اجتماعی به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله رعایت قوانین و مقررات و هنجارهای اجتماعی تعیین شده، رعایت آداب اجتماعی و معاشرتی در برخورد و رفتار با افراد دیگر، احترام به دیگران و حقوق آن‌ها، اتحاد وحدت و توانایی نه گفتن به دیگران و مسئولیت‌پذیری.

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای، از بین ۵ مقوله، مقوله سواد مالی با بار اطلاعاتی ۰/۷۰۵ و ضریب اهمیت ۰/۲۵۳ اهمیت بیشتری دارد و مقوله‌های دیگر ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله توجه به قوانین و مقررات و وظایف تعریف‌شده مربوط به شغل، بازاریابی، اهمیت قائل شدن و علاقه‌مندی به شغل و مهارت انجام آن و پایبندی به اخلاق حرفه‌ای.

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ساحت تربیت علمی و فناوری، فراوانی مقوله تلفیق و هماهنگی علم و عمل برابر ۱ بود که از فرایند تحلیل شانون کنار گذاشته شد و از بین ۳ مقوله دیگر، مقوله توجه به مطالعه و خواندن کتاب، روزنامه، مجله، و... با بار اطلاعاتی ۰/۸۷۳ و ضریب اهمیت ۰/۵۶۰ اهمیت بیشتری دارد و مقوله‌های دیگر ساحت تربیت علمی و فناوری، به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله علاقه‌مندی به یادگیری و پیشرفت در علوم و فناوری و بهبود آن‌ها و تفکر خلاق و خلاقیت.

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ساحت تربیت زیبایی‌شناسی و هنری، از بین ۴ مقوله، مقوله خلق آثار هنری با بار اطلاعاتی ۰/۷۹۲ و ضریب اهمیت ۰/۳۴۲ اهمیت بیشتری دارد و مقوله‌های دیگر ساحت تربیت زیبایی‌شناسی و هنری، به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله توجه و علاقه‌مندی به هنر و هنرمند، توجه به زیبایی‌های موجود و بیان عواطف و احساسات در مورد آن‌ها و آراستگی ظاهر.

۲) میزان توجه و اهمیت به مقوله‌ها و مضماین مترتب بر پویانمایی باب اسفنجی در نفی هر یک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت چقدر است؟

جدول ۲. میزان توجه و اهمیت به مقوله‌ها و مضماین مترتب بر پویانمایی باب اسفنجی در نفی ساحت‌های شش‌گانه

ضریب اهمیت W_j	بار اطلاعاتی E_j	فرآوانی F	شماره قسمت مضماین	مضاین	مقوله‌ها	ساحت‌ها
-	-	۱	۳۰	حمایت ناعادلانه پاتریک از رفقارهای اشتباہ خواهش	بی عدالتی	
۰/۱۸۳	۰/۷۲۱	۲۲	۲۱	حیله‌گری اختاپوس برای شرکت در مسابقات حرکات نمایشی	نیزگ و فریب‌کاری	
۰/۱۵۳	۰/۶۱۳	۱۵	۵۰	دروع‌گویی خرچنگ در مورد رستورانش برای جذب مشتری	دروع‌گویی	
۰/۱۲۶	/۴۹۷	۹	۱۹	حسادت باب به رابطه دوستانه پاتریک و اختاپوس	حسادت	
۰/۱۶۱	۰/۶۳۶	۱۵	۴	پلانکون در بی دزدیدن فرمول سری پخت همیرگر	دزدی	نفی ساحت تربیت اعقدادی و اخلاقی
۰/۰۹۹	۰/۳۹۱	۵	۷	غرور اختاپوس نسبت به مهارت‌ها هنری خودش	کبر و غرور	
۰/۱۶۹	۰/۶۶۵	۱۸	۲۱	تحقیر استعداد و هنر باب توسط اختاپوس	توهین و تمسخر دیگران	
۰/۰۳۹	۰/۱۵۴	۳	۳۶	خوشحالی اختاپوس به خاطر نابود شدن خانه باب	خاموشی وجودان	
۰/۰۶۴	۰/۲۵۲	۴	۷۵	امتناع خرچنگ از دادن پول به مادرش	بخل و فرومایگی	
-	-	۱	۷۰	عدم پایبندی خرچنگ به قرارش برای کمک به باب	برتری پول و مادیات در مقابل ارزش‌های معنوی	
۰/۰۰۹	۰/۹۲۵	۳۹	۳۸	عدم توجه گری به نظافت و مقاومت در برابر حمام کرد	عدم رعایت سلامت و بهداشت جسمانی	نفی ساحت تربیت
۰/۳۲۳	۰/۵۸۷	۱۳	۶۵	کثیف و چرب بودن کف و زمین رستوران	عدم رعایت سلامت و بهداشت محیطی	زیستی ویدئو
۰/۱۶۶	۰/۳۰۲	۳	۸۲	آسیب به محیط‌زیست و منابع طبیعی شهر برای تبلیغات رستوران خرچنگ	آسیب به محیط‌زیست و منابع طبیعی	
۰/۲۲۹	۰/۸۸۵	۵۹	۲۷	نگاه بدون اجازه باب به خانه دیگران	عدم رعایت آداب اجتماعی و معاشرت در برخورد و رفخار با سایر افراد	نفی ساحت تربیت
۰/۰۹۸	/۴۸۰	۵	۲۶	رانندگی باب بدون گواهینامه	. عدم رعایت قوانین و مقررات و هنجارهای اجتماعی تعیین شده	اجتماعی
۰/۱۹۶	۰/۷۵۶	۳۳	۳۳	سوزاندن عمدی دفتر خاطرات باب توسط اختاپوس	ایجاد مشکل، خشونت و آسیب رساندن	



فصلنامه تحقیقات فرهنگی ایران

۱۱۰

دوره ۱۴، شماره ۱۴۰۰
تابستان ۱۴۰۰
پیاپی ۵۴

جستاری بر دلالت‌های
تریبیتی پویانمایی ...

ضریب اهمیت Wj	بار اطلاعاتی Ej	فراوانی F	شماره قسمت مضمون	مضامین	مفهومها	ساحت‌ها
۰/۱۰۹	۰/۴۲۳	۶	۱۸	اقدام به گرفتن غذا بدون رعایت صفت توسط باب	احترام قائل نشدن برای دیگران و حقوق آن‌ها	
۰/۱۲۷	۰/۴۹۱	۸	۶۰	بی‌توجهی پاتریک به درخواست کمک باب	عدم وجود هم‌دلی و هم‌دردی و بی‌توجهی به مشکلات دیگران	
۰/۰۲۴	۰/۱۶۳	۲	۴۳	اتحاد پلانکتون و اعضای خانواده‌اش برای ذذیدن فرمول سری پخت همراه	اتحاد و وحدت در انجام امور ناهنجار	
۰/۰۶۷	۰/۲۵۹	۳	۸۰	عدم توانایی نه گفتن باب در مقابل خواسته‌های گری	عدم توانایی نه گفتن	
۰/۰۲۴	۰/۱۶۳	۲	۲۶	عدم پای‌بندی اختاپوس به قرارش با باب	عدم وفای به عهد	
۰/۰۲۴	۰/۱۶۳	۲	۳۷	عدم کنترل احساسات اختاپوس در برابر خودن پیغایی مشتری	عدم کنترل احساسات	
۰/۰۲۴	۰/۱۶۳	۲	۱۶	عدم مسئولیت‌پذیری اختاپوس و محول کردن وظایف و مسئولیت‌هایش به باب	فقدان مسئولیت‌پذیری	
۰/۲۲۳	۰/۴۴۸	۴	۹۳	نامیدی اختاپوس به خاطر شروع یک روز کاری دیگر در رستوران	عدم وجود انگیزه و علاقه‌مندی به شغل	
۰/۳۷۱	۰/۷۴۴	۱۰	۴۳	استراحت و خوابیدن اختاپوس در ساعت کاری	عدم توجه به قوانین و مقررات و وظایف تعريف شده مربوط به شغل	نقی ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای
۰/۴۰۴	۰/۸۱۰	۱۹	۵۰	دروغ‌گسویی خرچنگ در ارتباط با امکانات رستوران برای داشتن سرمه بشتر	نقی اخلاق حرفه‌ای	
-	-	۱	۳۲	بطالت و بیکاری پاتریک و خوردن و خوابیدن در طول روز	بطالت و بیکاری	
-	-	۱	۷۴	اهمیت ندادن خرچنگ به تحصیلات و مدرسه و کافی داشتن قوه عقل آن	عدم توجه به یادگیری و پیشرفت در علوم و فناوری و بهبود آن‌ها	
۰/۶۱۳	۰/۵۶۴	۳	۲۸	تصمیم به زندگی در جهات وحش توسط باب بدnon در نظر داشتن عواقب و شرایط آن	عدم وجود تکری منطقی	نقی ساحت علمی و فناوری
۰/۳۸۶	۰/۲۵۶	۲	۴۵	عدم توانایی تصمیم‌گیری باب و پاتریک در ارتباط با انتخاب مکان بازی	عدم توانایی تصمیم‌گیری و ارائه راه حل	
-	-	۱	۲۳	عدم وجود هماهنگی بین توانایی‌ها و انجام امور در گروه طرفداران قانون	عدم وجود تلافیق و هماهنگی علم و عمل	
-	-	۳	۴	توهین به هنر اختاپوس توسط پلانکتون	عدم توجه و علاقه‌مندی به هنر و هنرمند	نقی ساحت زیبایی‌شناختی و هنری

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ناظر بر نفی ساحت اعتقادی و اخلاقی، فراوانی مقوله‌های بی‌عدالتی و برتری پول و مادیات در مقابل ارزش‌های معنوی برابر ۱ بود که از فرایند تحلیل شانون کنار گذاشته شد و از بین ۸ مقوله دیگر، مقوله نیرنگ و فریکاری با بار اطلاعاتی ۷۲۱/۰ و ضریب اهمیت ۱۸۳/۰ دارای بیشترین اهمیت بود و مقوله‌های دیگر ناظر بر نفی ساحت اعتقادی و اخلاقی، به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله توهین و تمسخر، دزدی، دروغ‌گویی، حسادت، کبر و غرور، بخل و فرومایگی و خاموشی و جدان. در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ناظر بر نفی ساحت تربیت زیستی و بدنی، مقوله بی‌توجهی به سلامت و بهداشت جسمانی با بار اطلاعاتی ۹۲۵/۰ و ضریب اهمیت ۵۰۹/۰، اهمیت بیشتری دارد و مقوله‌های دیگر ناظر بر نفی ساحت تربیت زیستی و بدنی به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله رعایت نکردن سلامت و بهداشت محیطی و آسیب رساندن به محیط زیست و منابع طبیعی.

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ناظر بر نفی ساحت تربیت اجتماعی، از بین ۱۰ مقوله، مقوله رعایت نکردن آداب اجتماعی و معاشرتی در رفتار با افراد دیگر با بار اطلاعاتی ۸۸۵/۰ و ضریب اهمیت ۲۲۹/۰، اهمیت بیشتری دارد و مقوله‌های دیگر ناظر بر نفی ساحت تربیت اجتماعی به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله ایجاد مشکل، خشونت و آسیب رساندن به دیگران، فقدان همدى و همدردی و بی‌توجهی به مشکلات دیگران، احترام قائل نشدن برای دیگران و حقوق آنان، رعایت نکردن قوانین و مقررات و هنجارهای اجتماعی تعیین شده، ناتوانی در نه گفتن به دیگران، اتحاد و وحدت در انجام امور ناهنجار، ناتوانی در کنترل احساسات، فقدان وفا و به‌عهد و فقدان مسئولیت‌پذیری.

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ناظر بر نفی ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای، فراوانی مقوله بطالت و بیکاری برابر ۱ بود که از فرایند تحلیل شانون کنار گذاشته شد و از بین ۳ مقوله دیگر، مقوله نفی اخلاق حرفه‌ای با بار اطلاعاتی ۸۱۰/۰ و ضریب اهمیت ۴۰۴/۰، اهمیت بیشتری دارد و مقوله‌های دیگر ناظر بر نفی ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای به ترتیب اهمیت عبارت‌اند از: مقوله بی‌توجهی به قوانین و مقررات و وظایف تعریف شده مربوط به شغل و فقدان انگیزه و علاقه‌مندی به شغل.

در بررسی ضریب اهمیت مقوله‌های ناظر بر نفی ساحت تربیت علمی و فناوری، فراوانی مقوله‌های بی‌توجهی به یادگیری و پیشرفت در علوم و فناوری و بهبود آن‌ها و فقدان هماهنگی بین علم و عمل، برابر ۱ بود که از فرایند تحلیل شانون کنار گذاشته شد و از بین ۲ مقوله دیگر، مقوله فقدان تفکر منطقی با بار اطلاعاتی ۰/۵۶۴ و ضریب اهمیت ۰/۶۱۳، اهمیت بیشتری دارد و مقوله ناتوانی در تصمیم‌گیری با بار اطلاعاتی ۰/۳۵۶ و ضریب اهمیت ۰/۳۸۶ اهمیت کمتری داشت. تعداد کل مضمون‌های دریافت شده از پویانمایی باب اسفنجی در نفی ساحت تربیت زیبایی‌شناختی و هنری، ۳ مورد بود که در ۳ قسمت از پویانمایی مشاهده شد و به مقوله بی‌توجهی به هنر و هنرمند و آثار هنری مربوط می‌شد و به این سبب که همه آن‌ها تنها به یک مقوله مربوط هستند، امکان مقایسه و ارزیابی فرایند تحلیل شانون وجود ندارد.

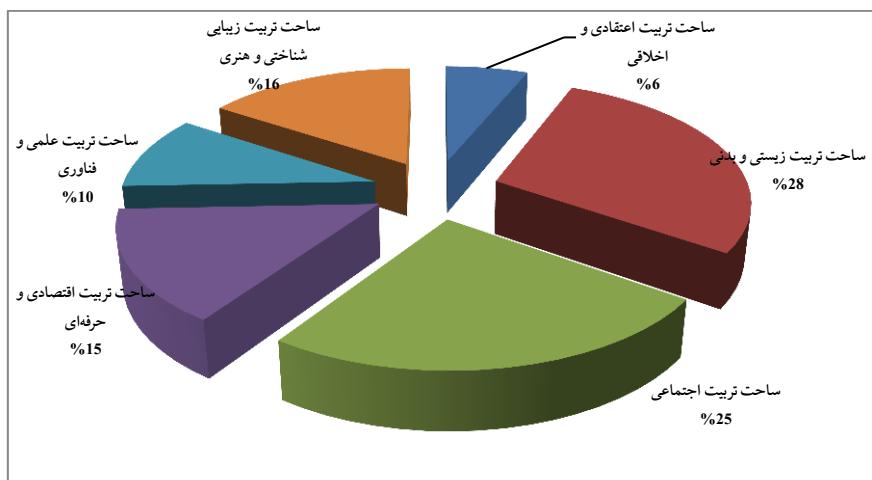


۳) میزان توجه و اهمیت به هر یک از ساحت‌های شش گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسفنجی چقدر است؟

جدول شماره (۳). آماره توصیفی ساحت‌های شش گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسفنجی

ساحت‌ها	F فراوانی	تعداد قسمت‌ها	درصد فراوانی
ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی	۱۵	۱۴	۶/۲۰
ساحت تربیت زیستی و بدنی	۶۹	۴۸	۲۸/۵۱
ساحت تربیت اجتماعی	۶۰	۴۵	۲۴/۷۹
ساحت اقتصادی و حرفه‌ای	۳۶	۳۰	۱۴/۸۸
ساحت علمی و فناوری	۲۴	۲۰	۹/۹۲
ساحت زیبایی‌شناختی و هنری	۲۸	۲۶	۱۵/۷۰
جمع	۲۴۲	۱۸۳	% ۱۰۰

همان‌گونه که داده‌های جدول شماره (۳) نشان می‌دهد، تعداد کل فراوانی مربوط به مضمون‌های دریافت شده از پویانمایی باب اسفنجی که با ساحت‌های شش گانه تعلیم و تربیت همسوی دارند، ۲۴۲ مورد است که از این تعداد، بیشترین فراوانی به ساحت تربیت زیستی و بدنی و کمترین فراوانی به ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی مربوط می‌شود. فراوانی ساحت‌های شش گانه در نمودار شماره (۱) مشخص شده است.



نمودار ۱. فراوانی ساحت‌های شش گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسننجی

جدول ۴. ضریب اهمیت و توجه به ساحت‌های شش گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسننجی

ساحت‌ها	فراوانی (f)	بار اطلاعاتی (Ej)	ضریب اهمیت (wj)
ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی	۱۵	۰/۱۵۸۲۷	۰/۱۳۳۷
ساحت تربیت زیستی و بدنه	۶۹	۰/۸۴۰۹	۰/۱۹۲۹
ساحت تربیت اجتماعی	۶۰	۰/۸۳۴۳	۰/۱۹۱۴
ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای	۳۶	۰/۷۴۶۹	۰/۱۷۱۴
ساحت تربیت علمی و فناوری	۲۴	۰/۴۶۳۷	۰/۱۴۷۷
ساحت تربیت زیبایی شناختی و هنری	۳۸	۰/۷۰۹۸	۰/۱۶۲۹
جمع	۲۴۲	--	۱

در بررسی ضریب اهمیت ساحت‌های شش گانه تعلیم و تربیت با استفاده از آنتروپی شanon، ساحت تربیت زیستی و بدنه، دارای بیشترین اهمیت بود و ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی، نسبت به ساحت‌های دیگر اهمیت کمتری داشت.



۴) میزان توجه و اهمیت نفی هریک از ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسفنجی چقدر است؟

جدول ۵. آماره توصیفی نفی ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسفنجی

نفی ساحت‌ها	Fراوانی	تعداد قسمت‌ها	درصد فراوانی
نفی ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی	۹۳	۶۱	۲۹/۶۲
نفی ساحت تربیت زیستی و بدنی	۵۵	۳۸	۱۷/۵۲
نفی ساحت تربیت اجتماعی	۱۲۲	۶۹	۳۸/۸۵
نفی ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای	۳۴	۲۲	۱۰/۸۳
نفی ساحت تربیت علمی و فناوری	۷	۷	۲/۲۳
نفی ساحت تربیت زیبایی‌شناسی و هنری	۳	۳	۰/۹۶
جمع	۳۱۴	۲۰۰	%۱۰۰

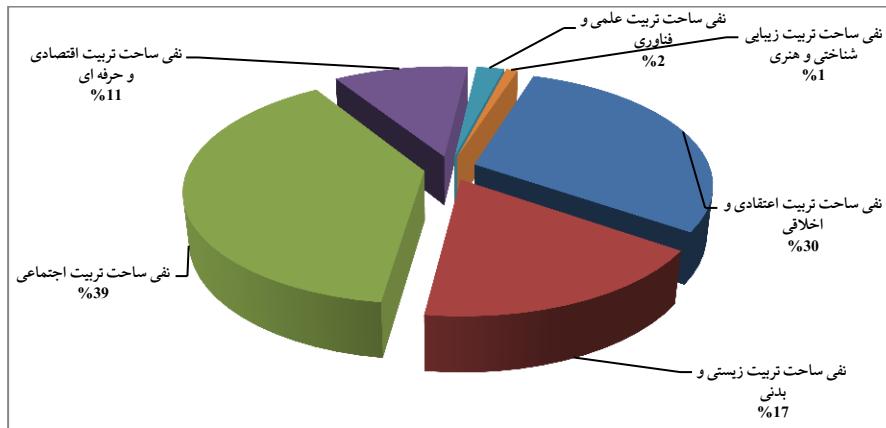


فصلنامه تحقیقات فرهنگی ایران

۱۱۵

جستاری بر دلالت‌های
تربیتی پویانمایی ...

همان‌گونه که داده‌های جدول شماره (۵) نشان می‌دهد، تعداد کل فراوانی مربوط به مضمون‌های دریافت شده از پویانمایی باب اسفنجی که ناظر بر نفی ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت بوده‌اند، ۳۱۴ مورد است که از این تعداد، بیشترین فراوانی به نفی ساحت تربیت اجتماعی و کمترین فراوانی به نفی ساحت زیبایی‌شناسی و هنری مربوط می‌شود. فراوانی نفی ساحت‌های شش‌گانه در نمودار شماره (۲) مشخص شده است.

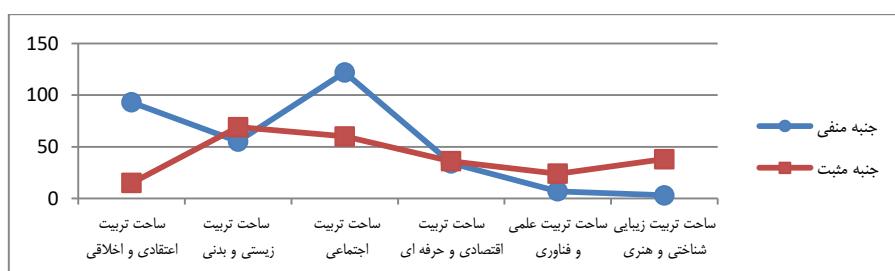


نمودار ۲. فراوانی نفی ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسفنجی

جدول ۶. ضریب اهمیت نفی ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسننجی

نفی ساحت‌ها	فراوانی (f)	بار اطلاعاتی (Ej)	ضریب اهمیت (wj)
نفی ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی	۹۳	۰/۸۷۶۲	۰/۲۲۶۷
نفی ساحت تربیت زیستی و بدنی	۵۵	۰/۷۷۲۳	۰/۱۹۹۸
نفی ساحت تربیت اجتماعی	۱۲۲	۰/۹۰۲۸	۰/۲۳۳۶
نفی ساحت اقتصادی و حرفه‌ای	۳۴	۰/۶۴۶۳	۰/۱۶۷۲
نفی ساحت علمی و فناوری	۷	۰/۴۲۶۳	۰/۱۱۰۳
نفی ساحت زیبایی‌شناسی و هنری	۳	۰/۲۴۰۷	۰/۰۶۲۳
جمع	۳۱۴	-	۱

در بررسی ضریب اهمیت نفی ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت با استفاده از آنتروپی شانون، نفی ساحت تربیت اجتماعی، دارای بیشترین اهمیت بود و نفی ساحت زیبایی‌شناسی و هنری نسبت به ساحت‌های دیگر اهمیت کمتری داشت.



نمودار ۳. مقایسه فراوانی نفی و ایجاد ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت در پویانمایی باب اسننجی

در ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی و ساحت تربیت اجتماعی، میزان توجه به ابعاد منفی بیشتر از ابعاد مثبت بوده است؛ به‌گونه‌ای که در تحلیل ۹۶ اپیزود این پویانمایی، ۱۲۲ بار بر نفی ساحت تربیت اجتماعی و ۹۳ بار بر نفی ساحت اعتقادی و اخلاقی تأکید شده است. این درحالی است که در کل این ۹۶ قسمت، تنها در ۶۰ مورد به جنبه‌های مثبت ساحت تربیت اجتماعی و در ۱۵ مورد به جنبه‌های مثبت ساحت اعتقادی و اخلاقی اشاره شده است. همچنین، نتایج به‌دست‌آمده حاکی از این است که در دو ساحت تربیت زیستی و بدنی و ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای، با وجود بالا بودن آمار جنبه‌های مثبت نسبت به جنبه‌های منفی، این اختلاف‌ها زیاد نیست؛ به‌گونه‌ای که در ساحت تربیت



زیستی و بدنی، ۶۹ مورد مثبت و ۵۵ مورد منفی و در ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای، ۳۶ مورد مثبت و ۳۴ مورد منفی دیده شده است. بررسی‌ها در دو ساحت تربیت علمی و فناوری و ساحت زیبایی‌شناختی و هنری نتایج خوبی را نشان می‌دهد. در این دو ساحت، هرچند میزان توجه به جنبه‌های مثبت نسبت به تعداد کل پویانمایی، یعنی ۹۶ قسمت، بالا نیست، ولی تعداد اشاره به جنبه‌های منفی این دو ساحت خیلی کم و قابل‌چشم‌پوشی است. در ساحت تربیت علمی و فناوری، شاهد ۲۴ مورد مثبت و تنها ۷ مورد منفی هستیم و این آمار برای ساحت زیبایی‌شناختی و هنری به ۳۸ مورد مثبت و تنها ۳ مورد منفی می‌رسد.

نتیجه‌گیری

برپایه آمار و ارقامی که پیش ازین ارائه شد، پس از مشاهده پویانمایی، این نتیجه به دست آمد که تعداد مضمون‌های ناهمخوان با ساحت‌های شش گانه تربیتی، ۷۲ عدد بیشتر از مضمون‌هایی است که با این ساحت‌ها همخوان هستند؛ یعنی در پویانمایی باب اسفنجی، تعداد مضمون‌های نفی‌کننده ساحت‌های شش گانه تربیتی کشور—که پایه نظام آموزشی است—از موارد هماهنگ با این ساحت‌ها، بیشتر است. لازم است که این نکته را درنظر داشته باشیم که پویانمایی یادشده یک پویانمایی غربی است که در آمریکا و متناسب با فرهنگ و ایدئولوژی آن کشور شکل گرفته است و ممکن است بسیاری از مواردی که جنبه نفی و تضاد با ساحت‌های شش گانه تربیتی ایران دارد، در کشور سازنده آن پذیرفته شده و موردنیست عامله باشد. اکنون باید درنظر داشته باشیم که برای پر کردن اوقات فراغت کودکان و آموزش به آن‌ها از طریق تلویزیون و برنامه‌های کودک چه نکته‌هایی اهمیت دارند؟ و این برنامه‌ها برای پخش از چه فیلترهایی باید عبور کنند؟ آیا زمانی که این پویانمایی‌ها برای پخش در تلویزیون ملی در دستورکار قرار می‌گیرد، تنها پر کردن ساعت‌های پخش تلویزیونی و داشتن مخاطب مهم است یا اثرات آموزشی آن بر مخاطب نیز بررسی می‌شود؟ این مسائل زمانی اهمیت بیشتری پیدا می‌کنند که توجه داشته باشیم که مخاطبان پویانمایی‌ها و برنامه‌های کودک، کودکانی هستند که در مهم‌ترین و عالی‌ترین دوره رشد شخصیتی خود به سر می‌برند.



در بحث از مضمون‌هایی که با ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت همسو و همخوان هستند، بیشترین مضمون به ساحت زیستی و بدنه مربوط است. یکی از نمادهایی که پویانمایی باب اسفنجی با آن شناخته می‌شود، رستوران آقای خرچنگ و همبرگر مخصوص خرچنگی است. با توجه به این موضوع که یکی از معضلات جوامع امروزی، تغذیه نامناسب کودکان، چاقی بیش از حد آنان، عدم تحرک است، چه بسا که علاقه‌مندی کودکان به شخصیت باب اسفنجی و پذیرش او به عنوان یک آشپز ماهر در زمینه پخت همبرگر، باعث روی آوردن آن‌ها به خوردن غذاهای فست‌فودی و زیان‌آور شود. گرایش کودکان به استفاده از این گونه غذاها، روزبه روز بیشتر می‌شود. کودکان در خانواده‌ها نقش تأثیرگذاری دارند و می‌توانند این تقاضا را به راحتی به خانواده‌ها تحمیل کنند و به همین سادگی می‌توان مواد غذایی زیان‌آور را در خانواده‌ها جا اندادخت؛ بنابراین، کودکان پیش از اینکه فست‌فودها را مزه کنند، طعم آن را در این پویانمایی چشیده‌اند. رعایت این گونه نکات بهداشتی در پویانمایی‌های مربوط به کودکان و توسط شخصیت‌های محبوب آن‌ها، با توجه به اصل الگوپذیری کودکان، می‌تواند در این زمینه مفید باشد. پس از ساحت تربیت زیستی و بدنه، ساحت تربیت اجتماعی با ۶۰ مضمون قرار دارد. با اذعان به این نکته که بالاهمیت‌ترین ساحت در این پویانمایی، ساحت زیستی و بدنه است، ساحت تربیت اجتماعی نیز با تفاوت ناچیزی (۹ مضمون) در رتبه بعدی قرار می‌گیرد. همچنین، در این پویانمایی، به ساحت اعتقادی و اخلاقی کمتر از ساحت‌های دیگر توجه شده است. این درحالی است که ساحت علمی و فناوری با فراوانی ۲۴ و تفاوت اندک و ناچیزی (۹ مضمون) با یک رتبه اختلاف نسبت به ساحت اعتقادی و اخلاقی در جایگاه یکی مانده به آخر قرار دارد. اگرچه در این پویانمایی از مضمون‌های اعتقادی و اخلاقی غفلت شده است، ولی نمی‌توان تنها انگشت اتهام را به سوی نفی ارزش‌ها و هنجارهای اخلاقی نشانه گرفت، زیرا به موازات ساحت اعتقادی و اخلاقی، ساحت علمی و فناوری نیز فراوانی و ضریب اهمیت پایینی دارد.

در بحث از نفی ساحت‌های شش‌گانه، ساحت تربیت اجتماعی بیشتر از ساحت‌های دیگر اهمیت داشته است. می‌توان گفت، بسیاری از ضعف‌ها و کاستی‌هایی که در ساحت



جستاری بر دلالت‌های
تریبیتی پویانمایی ...

تریتی اجتماعی و مقوله‌های آن مشاهده می‌شود، قابل استناد به فرهنگ لیبرالیسم^۱ هستند. در فرهنگ لیبرالیسم، اولویت نخست فرد، خواسته‌ها و علاقه‌مندی‌های او است و سپس، جامعه و نیازهایش. سرنوشت جمعی و جامعه برای افراد اهمیت ندارد و آنچه مهم است، خود فرد است و برای برآورده شدن نیازهای فردی همه‌چیز حتی جامعه هم فدا می‌شود، اما در بطن فرهنگ اسلامی، ساحت تربیت اجتماعی در یک معنای کلی، فرد را برای زندگی در جامعه تربیت می‌کند؛ فردی که نه تنها در زندگی فردی، بلکه در زندگی جمعی نیز باید مؤثر و مفید باشد و مصالح عمومی را درنظر داشته باشد. در بسیاری از کشورهای غربی، فرهنگ لیبرالیسم، فرهنگ غالب و حاکم بر جامعه است و پویانمایی باب اسفنجی نیز تحت تأثیر این فرهنگ و ویژگی‌هایش است. فرهنگ لیبرالیسم، فرهنگ فردگرایی است. شاید این توجه به فرد و فردگرایی در جامعه غرب، سبب وجود بیشترین مضمون‌های نفی در ساحت تربیت اجتماعی شده است. اما باید توجه داشت که با اینکه در پویانمایی یادشده، ساحت تربیت اجتماعی در جنبه نفی، بیشترین مضمون‌ها را ارائه کرده است، اما ساحت تربیت اعتقادی و اخلاقی نیز در بحث مضمون‌های منفی نقش داشته است. ساحت اخلاقی با فراوانی ۹۳ و تفاوت اندک (۹ مضمون)، در رتبه دوم نفی ساحت‌های شش‌گانه قرار می‌گیرد. روی‌هم‌رفته می‌توان گفت، این مورد در پویانمایی یادشده نادیده انگاشته شده است. این درحالی است که اخلاقی، یکی از مهم‌ترین مؤلفه‌های دوام و بقای جوامع است و تربیت اخلاقی، یکی از مهم‌ترین ابعاد تربیت به شمار می‌آید و شکل‌گیری رفتارهای اخلاقی فرد در روند شکل‌گیری شخصیت او تأثیر بسزایی دارد؛ به گونه‌ای که در سن کودکی، کودکان با الگوپذیری، بسیاری از نیکی‌ها یا بدی‌های اخلاقی را از محیط دریافت می‌کنند و این موارد کم در باطن فرد ریشه می‌دونند و شخصیت او را شکل می‌دهد. مکتب لیبرالیسم که پویانمایی باب اسفنجی برپایه آن شکل گرفته است، منشاء اعتبار گزاره‌های اخلاقی را اراده و میل فرد می‌داند و هر فرد باید ارزش‌های اخلاقی‌ای را که برایش اهمیت دارد، خلق کند و دین در شکل‌گیری این ارزش‌ها نقشی ندارد. همان‌گونه که در بسیاری از سکانس‌های پویانمایی مشاهده می‌شود، مبنای مشخصی برای رفتار افراد

وجود ندارد و هریک از شخصیت‌ها، برپایه میل و منافع شخصی خود و آنچه خود می‌پسندند، رفتار می‌کنند. چه بسا این‌گونه رفتارها سبب به وجود آمدن مشکلاتی برای آن فرد و تزلزل جامعه می‌شود؛ این برخلاف جامعه اسلامی است که در آن یک‌سری ارزش‌های اخلاقی برگرفته از دین اسلام، در بین تمام افراد، مشترک و مقدس است.

همچنین، ساحت تربیت زیبایی‌شناختی و هنری، نسبت به ساحت‌های دیگر، نقش کمتری در ارائه مضمون‌های منفی داشته است. ساحت علمی و فناوری با فراوانی ۷ و با تفاوت ناچیز و جزئی (۴ مضمون) در جایگاه بعدی قرار دارد. ساحت تربیت هنری و زیبایی‌شناختی، تنها ۳ مضمون منفی دارد که در ۳ قسمت از ۹۶ اپیزود پویانمایی باب اسفنجی مشاهده شده است و این ۳ مضمون، تنها در مقوله‌بی‌توجهی به هنر و هنرمند قرار می‌گیرد و برای موارد دیگر، مضمون‌های نفی ثبت نشده است. این در حالی است که جنبه نفی وجود این ساحت، اختلافی ۳۵ عددی با هم دارند و اختلاف و فاصله چشمگیری میان آن‌ها دیده می‌شود. همچنین، مضمون‌هایی که با این ساحت هماهنگ بودند در ۲۶ اپیزود از قسمت‌های پویانمایی مشاهده شده‌اند. تمام موارد مطرح شده، نشان‌دهنده این است که در پویانمایی باب اسفنجی، مباحث مریبوط به این ساحت مورد توجه بوده‌اند و به این نوع از تربیت، اهمیت ویژه‌ای داده شده است. گفتنی است، در ساحت تربیت علمی و فناوری، مقوله‌توجه و اهمیت به مطالعه و خواندن کتاب و روزنامه مقوله‌ای است که هیچ‌گونه مضمونی در نفی آن مشاهده نشده است. مطالعه در اوقات فراغت و زمان‌های آزاد و خواندن کتاب پیش از خواب، از جمله سکانس‌هایی است که در قسمت‌هایی از پویانمایی و توسط بسیاری از شخصیت‌ها انجام می‌شود. با توجه به اینکه در جهان امروزی و به‌ویژه در کشور ما، میزان مطالعه و سرانه کتاب‌خوانی پایین است و بسیاری از کودکان از سنین پایین، نه در خانه و نه در محیط‌های بیرونی و در بین همسالان چنین رفتاری را مشاهده نمی‌کنند و زمان‌های آزاد خود را بیشتر با فناوری‌های جدید و فضای مجازی می‌گذرانند، ارائه رفتارهایی که سبب توجه و علاقه‌مندی مخاطب به مطالعه می‌شود، در پویانمایی‌ای با این میزان مخاطب قابل تحسین است. در ساحت تربیت اقتصادی و حرفه‌ای، مضمون‌هایی که با مقوله‌های این ساحت هماهنگ هستند، تنها ۲



مورد بیشتر از تعداد مضمون‌هایی است که این ساحت و مقوله‌هایی را نفی می‌کنند؛ به‌یان روش‌تر، بین تعداد مضمون‌های این ساحت در بحث ایجاب و نفی نوعی تناسب وجود دارد.

در اینجا نکته مهم این است که صداوسیما برای پخش پویانمایی‌های غربی، بحث سانسور هنری را در نظر داشته باشد؛ به‌این‌ترتیب که این‌گونه پویانمایی‌ها را به‌گونه‌ای هنرمندانه سانسور کند تا به محتوا و پیام اصلی پویانمایی خدشه‌ای وارد نشود و آسیبی به کیفیت آن نرسد، بلکه به‌شکلی باشد که مضمون‌های منفی حاصل از پخش پویانمایی‌ها به کمترین میزان برسد.

با توجه به عدم توازن و تناسب بین ساحت‌های شش‌گانه تعلیم و تربیت و تمرکز بر یک یا دو ساحت، یا بی‌توجهی و غفلت از ساحت‌های دیگر، این پویانمایی و تأثیرهای آشکار و پنهان آن سبب شکل‌گیری شخصیت کاریکاتوری¹ در مخاطبان خود، بهویژه در گروه‌های سنی الگوپذیر، می‌شود. بروز و شکل‌گیری شخصیت کاریکاتوری، تنها افرادی را رشد و تربیت می‌دهد که در یک ساحت دارای توانایی‌های فوق العاده و در ساحت و جنبه دیگر، فاقد توانایی‌های لازم هستند. انسان کامل، افزون بر توجه به جسم و جان و حفظ بهداشت جسمی باید به بهداشت روحی و روانی خود اهمیت دهد و ضمن آراستن ظاهر، خود را به ویژگی‌ها و فضیلت‌های اخلاقی نیز بیاراید؛ افزون بر شناخت و توجه به خود، روابط اجتماعی را نیز حفظ کند و در برابر محیط پیرامونی و مسائل آن حساس، آگاه، و مسئولیت‌پذیر باشد؛ علاوه بر دانش اندوزی و کسب علم و دانش، از این آگاهی برای داشتن حرفة، شغل، و کمک به اقتصاد خرد و کلان استفاده کند و توجه به علم و دانش، مانع توجه به کارهای هنری، که زمینه آرامش خاطر و آسایش را فراهم می‌کنند، نشود. توجه یکسان به ساحت‌های شش‌گانه در تربیت و پرورش افراد، موجب شکل‌گیری انسان‌هایی با توانایی‌ها و قابلیت‌هایی در زمینه‌های گوناگون می‌شود که نه تنها در زندگی شخصی، بلکه در جامعه نیز مؤثر و کارآمد خواهند بود.



منابع

- آذر، عادل؛ و رجبزاده، علی (۱۳۹۱). تصمیم‌گیری کاربردی رویکرد MADM. تهران: نگاه دانش.
- ابراهیمی، مریم (۱۳۹۵). مطالعه تأثیرات اخلاقی پویانمایی شبکه پویا بر کودکان ۵ تا ۶ سال شهرستان مرودشت (پایان‌نامه کارشناسی ارشد رشته اخلاق اسلامی). دانشگاه پیام نور واحد تهران جنوب.
- باغبانی، طبیه (۱۳۹۴). مطالعه غیبت یا حضور کم‌رنگ شخصیت محوری (ستاره) در زنجیره‌های اینیمیشنی ایران (پایان‌نامه کارشناسی ارشد رشته کارگردانی متحرک‌سازی). دانشگاه هنر.
- بشیر، حسن؛ و جواهری، جواد (۱۳۹۶). تحلیل اینیمیشن‌های هالیوودی با رویکرد تربیتی. فصلنامه تحقیقات فرهنگی ایران، ۱۰(۱)، ۱۱۶-۸۷. doi: 10.22631/ijcr.2017.329
- بلک، زهره (۱۳۹۲). تحلیل تأثیرات سینمایی پویانمایی غرب بر کودکان ۷ تا ۱۰ سال؛ مطالعه موردی پویانمایی دلیر (پایان‌نامه کارشناسی ارشد رشته پژوهش هنر). دانشگاه علم و فرهنگ.
- تقوی‌پور، فائزه؛ خلجمی، سپهر؛ و معینی، آسیه (۱۳۹۷). بازنمایی ابعاد هویت فرهنگی در مجموعه پویانمایی باب اسفنجی. فصلنامه رسانه‌های دیداری و شنیداری، ۱۲(۲۸)، ۱۵۰-۱۲۱. doi: 10.22085/javm.2019.83882
- جواهریان، مهین (۱۳۷۸). تاریخچه اینیمیشن در ایران. تهران: دفتر پژوهش‌های فرهنگی.
- خسرو نژاد، مرتضی (۱۳۸۲). معصومیت و تجربه درآمدی بر فلسفه ادبیات کودکان. تهران: نشر مرکز.
- رسایی، ساره (۱۳۹۴). تحلیل محتوای آموزشی و تربیتی فیلم‌های تولیدشده در کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان (پایان‌نامه کارشناسی ارشد رشته تکنولوژی آموزشی). دانشگاه اراک.
- رمضانی، محمدجواد (۱۳۸۸). پیام مخفی و کاربردهای آن در پویانمایی. مجله دین و ارتباطات، ۱۶(۱ و ۲)، ۶۲-۲۹.
- سارویخانی، باقر (۱۳۷۵). جامعه‌شناسی ارتباطات (چاپ ششم). تهران: اطلاعات.
- شورای عالی آموزش و پرورش (۱۳۹۰). سند تحول بنیادین آموزش و پرورش. تهران: وزارت آموزش و پرورش.
- کارتلچ، جی؛ و می‌لبرن، اف (۱۳۶۹). آموزش مهارت‌های اجتماعی به کودکان (متترجم: حسین نظری‌نژاد)، مشهد: رضوی.
- کامیاب، مرجان (۱۳۹۲). پیوند ادبیات کودک و جامعه‌شناسی با تکیه بر تأثیر دوسویه آن‌ها بر یکدیگر. فصلنامه تحلیلی پژوهشی کتاب مهر، ۸، ۴۳-۲۸.
- مایر، فردیک (۱۳۷۴). تاریخ اندیشه‌های تربیتی (متترجم: علی‌اصغر فیاض). تهران: سمت.
- گوتتر، بری؛ و مک‌آلر، جیل (۱۳۷۲). کودک و تلویزیون (متترجم: نصرت فتنی). تهران: سروش.



فصلنامه تحقیقات فرهنگی ایران

۱۲۲

دوره ۱۴، شماره ۲
تابستان ۱۴۰۰
پیاپی ۵۴

محمدی گهر، معصومه (۱۳۹۷). بررسی مفهوم کودک و کودکی در افسانه‌های ایرانی (پایان‌نامه کارشناسی ارشد زبان و ادبیات فارسی). دانشگاه هرمزگان.

مسائلی، نسرین؛ و نیک‌نشان، شقایق (۱۳۹۵). بررسی مفاهیم اخلاقی و مفاهیم ضد اخلاقی در پویانمایی‌های عرضه شده برای کودکان و نوجوانان. *دوفصلنامه تربیت اسلامی*، ۱۱(۲۵)، ۶۹-۹۰.

موسی‌پور، نعمت‌الله؛ و درتاج، فریبا (۱۳۸۷). ارزشیابی پویانمایی‌های دینی تلویزیون جمهوری اسلامی ایران. *فصلنامه تحقیقات فرهنگی*، ۱(۳)، ۱۵۷-۱۸۲. doi: 10.7508/ijcr.2008.03.007

هالاس، جان (۱۳۷۱). استادان پویانمایی (متجم: محمد شهبای). تهران: انتشارات بنیاد سینمایی فارابی.

Anggara, I.G.A.S., Santosa, H., & Udayana, A.G.B. (2019). Character education and moral value in 2D animation film PENDETA BANGAU. *Capture: Jurnal Seni Media Rekam*, 10(2), 57-70. doi: 10.33153/capture.v10i2.2449

Aries, P. (1962). *Centuries of Childhood: A Social History of Family Life*, trans. Robert Baldick. New York: Vintage. The Hour of Our Death. doi: 10.2307/349063

Berney, S., & Bétrancourt, M. (2016). Does animation enhance learning? A meta-analysis. *Computers & Education*, 101, 150-167. doi: 10.1016/j.compedu.2016.06.005

Foy, J.J. (2011). *SpongeBob SquarePants and philosophy: soaking up secrets under the sea!*, 60, Publisher, English, londan: Open Court (August 9, 2011).

Gorodyska, V. (2015). Role of Cartoons in Moral Education of Senior Preschoolers. *In Annales Universitatis Mariae Curie Skłodowska Lublin*, 28 (2), 71-80 doi: doi: 10.17951/j.2015.28.2.71

Lillard, A. S., Drell, M. B., Richey, E. M., Boguszewski, K., & Smith, E. D. (2015). Further examination of the immediate impact of television on children's executive function. *Developmental Psychology*, 51(6), 792-805. Doi: 10.1037/a0039097

Mares, M. l. (1995). Positive effects of television and social behaviour: A Meta Analysis, June 2010 *Media Psychology*, 7(3):301-322, Doi: 10.1207/S1532785XMEP0703_4

Maurstad, T. (2009, July 16). Spongebob Squarepants still weird and funny after 10 Years. *Dallas Morning News*. 21(43), 1-16.

Reinhardt, L. (2017). *The effects of television on childrens state university, san Bernardino*, CSUSB, Scholar Works, California State University, California, usa: San Bernardino, Theses Digitization Project, 121.

Strauss, G. (2009, April 24). Soak up more spongebob on new DVD. *USA Today*. Retrieved from <https://www.usatoday.com/story/life/tv/2019/05/01/spongebob-squarepants-20th-anniversary-why-kids-show-endures/3585581002/>

Watson, J., & Hill, A. (2015). *Dictionary of media and communication studies*. londan: Oxford University Press. doi: 10.1093/acref/9780199568758.001.0001

